

一刀剑实战技击法



北京体育学院出版社王华锋 周金彪编著

短兵 一 刀剑实战技击法

王华锋 周金彪 编著

北京体育学院出版社

责任编辑 董英双 责任校对 青 山 封面设计 叶 苯

短兵一刀剑实战技击法

王华锋 周金彪 编著

北京体育学院出版社出版发行 (北京西郊圆明园东路) 新华书店总店北京发行所经销 北京市顺义县小店印刷厂印刷

ISBN7-81003-462-6 / G - 353

(凡购买本版图书因装订质量不合格, 本社发行部负责调换)

振弘 興揚 孫民中 交族華 靈文武 化析

序

中华武术源远流长,内容博大精深,功深理奥。从上古开始,人类为了生活和防御野兽的侵袭,早已使用原始的武术器械——弓矢棍棒等。随着历史的变迁,兵器种类增多,人类掌握兵器的技艺也随之不断的提高。新中国成立后,在国家体委的支持和关怀下,曾举行了多次武术敢手和短兵的表演与比赛,使其在技术、理论、竞赛方法、竞赛规则等方面日趋完善。近年来,随着武术事业的蓬勃发展,武术运动中的对抗项目,愈来愈受到国内外广大武术爱好者的喜爱。这本《短兵——刀剑实战技击法》的出版,将较全面系统的介绍短兵的竞赛及规则、技战术等内容,使读者能科学系统的学习掌握它,很有实用价值。它的问世,也显示了我国武术宝库的内容极为丰富,在此,特向中外武术爱好者推荐本书。

王华锋、周金彪二位同志自幼习武,均毕业于北京体育学院武术系,现已从事了多年的教学训练及科研工作,他们出于把中华武术跑宝早日推向世界的强烈责任感,在繁忙的工作之余根据多年积累的实践经验,编成此书,值得称赞! 愿二位同志砥砺自勉,为发展中华武术再做贡献。

中国武协副秘书长 平国武协训练竞赛部部长 1990年10月



前言

短兵是用刀、剑等短兵器的攻防招法,进行实战操练或 表演、比赛的一种对抗性项目。练习短兵,可以培养机智灵 活、勇敢顽强的意志品质,增强体质,提高对抗实战技能。

短兵也是武术中不可分割的一部分, 旧中国的武术擂台 賽中有散手对抗赛、短兵对抗赛和长兵对抗赛。在民国中央 国术馆时期的国考中也有这个项目。

新中国成立后,一度曾是体育学院的一门课,但未作为一个运动项目在社会上开展。1979年对抗性运动项目又受到重视,并以北京体育学院和武汉体育学院等地为该点,组织散手、短兵和太极推手三种对抗性项目的干部进行培训与开展。后经广大武术工作者的努力,散手和太极推手项目开展起来、并逐步完善了竞赛规则、制度,已被国家体委批准为正式比赛项目,而短兵项目的比赛暂被搁置起来。笔者通过研究、分析认为,广泛地开展短兵这一古老的竞技项目是可行的。

首先,短兵器有其悠久的历史。据史料记载,远在春秋战国时,仅仅在赵文王那里就有"三千人"练习"击剑",一次击剑比赛进行了"七天",当时还出现了女击剑家,如"越女"。三国时期也有不少这方面的记载,如《汉书·艺文志》兵技巧十三家中,列《剑道》三十八篇。又如《汉书·淮南王刘安传》载。"安太子学击剑,自以为人莫及,阐郎中雷被巧,召与戏,被一再辞让,误中太子"。再如,曹丕

在《典论·自序》说: "余自幼学击剑,阅师多矣,四方之法各异,唯京师为善。"如此等等,都说明短兵器不仅历史悠久,而且兴盛一时。

集短兵器特点于一体的"短兵"这项运动具有一定的社会基础。据了解,不少老武术家都精于此技,北京体育学院的张文广教授便是此道高手,他在领导对抗性项目试行工作中,曾把中央国术馆的一些精良短兵技术重演于众。沧州郭长生之子郭瑞林、郭瑞祥,天京张群炎,兰州马凤图之子马贤达等人,都曾研究过此技,并有传于后世。另外,笔者走访了许多武装警察部队的教官及保安人员,发现公安保卫工作中的警棍技术也与短兵有直接而密切的关系。

短兵具有健身性和技击性。从单位时间的运动强度及动作的绝对力量看,不及散手、拳击大,但它对步法、手臂的灵活性要求更高,同时也要求运动员有极快的反应和敏捷应变的腰身。因此,它能促进人体全面而良好的发展,况且它具有散手、拳击所不及的一个方面,即安全性强。因为比赛用的兵器是用海棉、皮革包裹藤条等软质物制成,即使用重击,也不会至伤(比赛时只须对面、裆部加以保护),所以具有安全感。人们知道,现代人需要健身,喜欢刺激,同时多数人更把安全放在首位。故短兵是较完善的对抗性运动项目,是一项利国利民,受多数人喜爱的运动。

短兵还具有一定的国际基础。现代日本的剑遵、西方的 击剑,在运动形式和技术等方面与之有着相似之处,一旦发 展起来,更易被世界人民所接受,有利于推广。

笔者对短兵的发展趋势和技术规范做了一些研究,并整理成这本书,自认为有下面几个特点:

其一是动作规范化。我们对书中每个动作都进行了反复 考究,力求做到动作规范、准确,图片清晰,富有直观感。

其二是全面系统化。为了让读者对短兵这项运动有一个全面的了解,本书内容包括了器材制作法;辅助练习法;一般比赛法;主动进攻法;防守还击法,以及各种预备势的范侧参考等。

其三是简单而实用。本书是短兵的普及读物,所以力求简单实用。为此我们对每个动作的内容均作了精心的推敲、设计,文字通俗、图片清晰、一目了然,动作内容不重复,并且每个动作都有它不可缺少的作用。可使读者收到举一反三的效果。

笔者推出此书,意在抛砖引玉,与广大武术界同仁——道,携手共选,为发展短兵这一古老的技击运动项目做贡献。不足之处,尚祈读者方家指正,是幸。

作者 1990年盛夏于北京

目 录

字							
前	言						
	短身	民比赛的	器材与场	地			· (i)
	(-)	器材	•••••	** *******			· (1)
	(=)	场地…		•••••	*******	*******	. (2)
_	短月	长比赛的~	一般方法・	•••••	••••		· (3)
	(-)	竞赛工生	作人员及耳	只贵		*********	. (3)
	(=)	竞赛得多	分方法及-	一般规则		******	(3)
: =	短戶	的基本	支术	•••••			(7)
	(-)	攻击性/	\法	********	,,.	*********	(7)
	(=)	基本步生	見与歩法・		********	*********	(14)
	(三)	骨腕部的	内辅助练习	J			(18)
四	短兵	的技击打	召法			********	(21)
	(-)	应战姿势	ታ·····		********	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	(21)
	(=)	主动进攻	と法				(24)
	(=)	联守环 丰	. 法				(40)

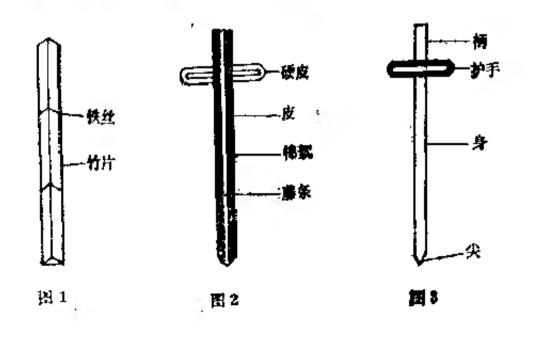
一 短兵比赛的器材与场地

(一)器材

短兵长三市尺(1米),直径一寸(约3.3厘米)。制 做时,用直径半寸(约1.6厘米)的藤条一根或铁丝缠绕的 竹片四根(见图1),外缠绕一层均匀的棉花或海棉,再用 布条缠紧,最后包上一层柔软的皮套,制成短兵身。

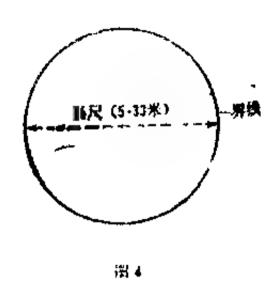
然后以两块硬厚的皮革合级一起,制成一个直径约三寸 (约10厘米)的圆形护手盘,其中间穿一个直径一寸(约3.3 厘米的圆孔,将短兵身插入,钉于短兵身上端距柄顶约六寸 (约20厘米)处,即制成短兵。(见图2)

短兵各处的名称是: 柄、护手、身、尖。(见图3)



(二)场地

在平坦的土地、草地或地板上用明显的白线画一直 径 16市尺 (5.33米) 的圆圈,圈内为比赛场。(见图4)



二 短兵比赛的一般方法

(一)竞赛工作人员及职责

比赛时设有裁判员二人,记录员、记时员、检录员、卫 生员各一人。

- 1 裁判员的职责:
- (1) 检查场地及器械:
- (2)检查运动员的服装,
- (3)比赛时发开始、停止和暂停口令;
- (4) 判定得分, 胜负和犯规:
- (5) 宣布胜负。
- 2 记录员负责临场记录和核算成绩等事项。
- 2 记时员掌握比赛、休息和暂停时间,并展示信号。
- 4 检录员负责点名和指引运动员进出场等事项。
- 5 卫生员负责比赛过程中运动员的身体检查和医疗工作。

(二)竞赛得分方法及一般规则

得1分的方法

1 用短兵身击中对方身体各部(不得击打后脑和指部)者,得1分。(注:由于本书的招法重于实战、没有限

制禁击部位,特此说明)。

- 2 双方相继击中,以先击中对方者得1分。
- 2 双方之短兵相继脱把落地,后脱把落地者得1分。
- 4 在比赛中,一运动员两脚踏出边线,对方得1分。
- 5 在比赛中,自己的短兵身触及自己的身体。则作为 自杀,判对方得1分。
- 6 在击中对方的同时,对方将自己的短兵击落,对方 得1分。
 - 7 用手握住对方短兵身者,判对方得1分。

得2分的方法

- 1 用短兵将对方击倒或使之手、肘、膝着 地 者 得 2 分。
 - 2 将对方的短兵击落者得2分。
- 3 双方运动员相继倒地或于、耐、膝着地,判后着地 者得2分。
 - 4 用手握住对方之短兵柄者得2分。
- 5 运动员自行将短兵掷击对方,不论击中与否,均判 对方得2分。

得3分的方法

用手握住对方之短兵柄,并将其短兵夺获者,得3分。

不得分的方法

- 1 双方同时击中,各不得分。
- 2 双方身体同时倒地,各不得分。
- 3 双方之短兵同时脱手落地,各不得分。

评分

1 每场比赛 3 局,每局 2 分钟,每局之间 休 息 1 分

钟.

- 2 三局比赛完后计算成绩, 分数多者为优胜、
- 3 如比赛成绩相等,则判运动员在一场比赛中积极主动者为优胜。
 - 4 一方因犯规被取消资格者,对方获胜。
 - 5 一方弃权, 判对方获胜。

犯規

- 1 裁判员未发开始口令先行进攻,或已经发停止口令,而仍进攻者。
 - 2 比赛过程中,受场外指导者。
 - 3 言语行动有妨碍对方及比赛进行者。
 - 4 以踢、打、摔等方法进攻对方者。
 - 5 对方之短兵脱手落地,仍进行攻击者。
 - 6 比赛时,有粗暴行为者。
 - 7 不服从裁判者。

初期

- 1 犯规一次,给予警告。
- 2 犯规二次,罚减1分。 犯规三次,取消其比赛资格。

一数温斯

- 1 运动员必须穿长袖和长裤运动服。
- 2 比赛时运动员必须戴护面、护手、护腿和护裆。
- 3 比赛开始前和比赛终了后,双方相互握手为礼。
- 4 比赛开始前在场地中央挑选短兵。
- 5 比赛开始前20分钟第一次点名,点名后自行作准备 活动:在比赛开始前5分钟,第二次点名,点名后准备出

场比赛。

6 短兵比赛适用于成年的男子,不分级别。

心: 短兵比赛的一般方法引自体育系通用教材《武术》第四册。

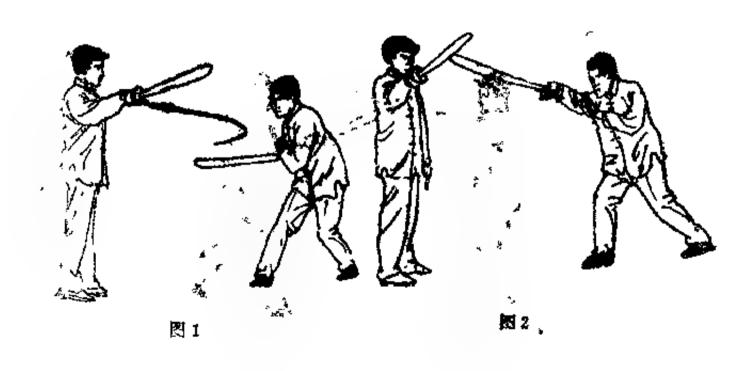
三 短兵的基本技术

(一)攻击性八法

1 刺

虎口朝上,臂向前平直伸出, 这力方向与臂的伸出方向一致。(图1、2)。

用力顺序: 肘追手, 肩催肘, "点在兵器尖顶部。



2 劈

虎口朝上, 臂由上向下挥动, 发力方向向下, 力点达兵

器前半端。 (图3.4)。



图 8

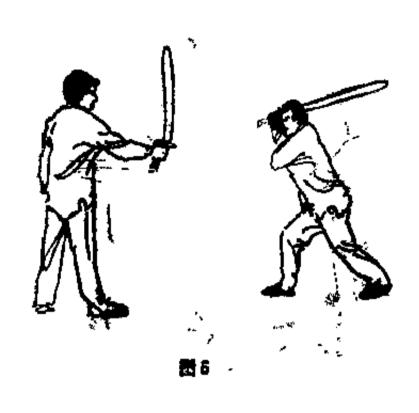


图4

3 砍

使兵器自右向左平摆, 手心朝上。 (图5、6)

用力顺序,以肩肘带手,发力方向向左,力点在兵器前 半端。



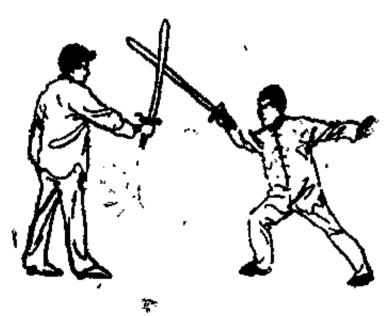


图 6

4 新

使兵器自左向右平摆,手心朝下。(图7、8) 用力顺序,伸臂以肘带手,发力方向向右,力点在兵器 前半端。



.187

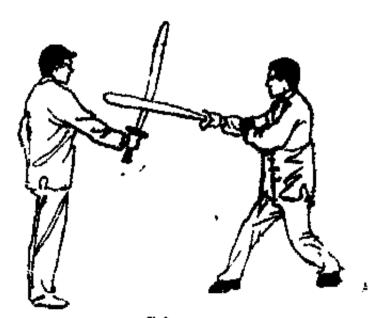
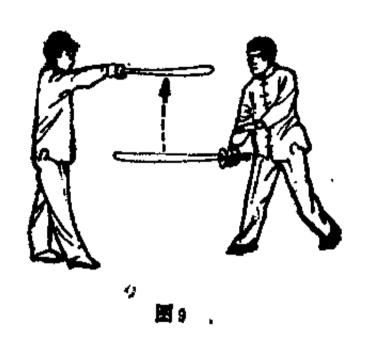


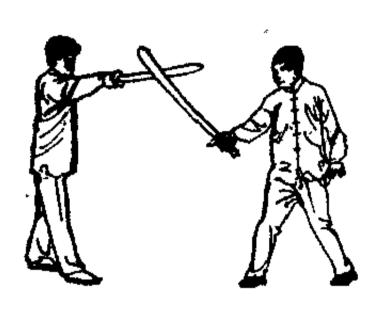
图 8

5 鵬

虎口朝上,腕部用力向上抖动,使兵器小幅度向上弹 出。(图9、10)

用力顺序, 伸肘抖腕, 力点在虎口侧兵器尖端部分。

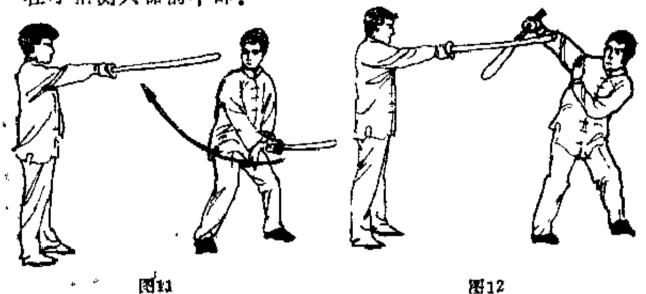




81) 0

6 撩

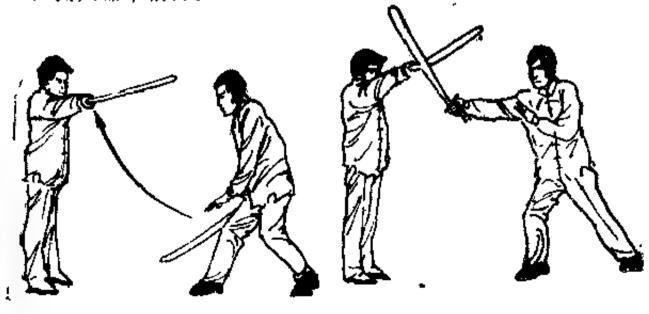
小指侧朝上,使兵器由下向前上挥动。(图11、12) 用力顺序,肘带手,肩随走,发力方向向前向上,力点 在小指侧兵器前半部。



7 挑

虎口朝上,由下向前上挥臂,使兵器向前上穿出。(图 13、14)

用力顺序,以肩为轴,向上挥臂,紧握兵器,力点在虎口侧兵器中前部。



A13

图14

8 点

臂由屈到伸,前臂上举,同时手腕向下抖动,使兵器向前向下伸出。(图15、16)

用力顺序、探肩、伸肘、下压腕。力点在 尖 端 下 侧。 (虎口朝下为反点动作)。

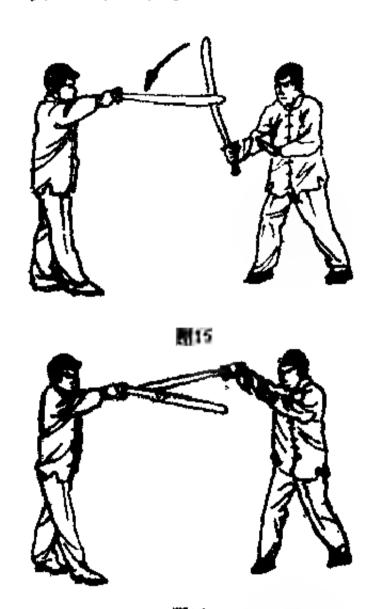


图16、

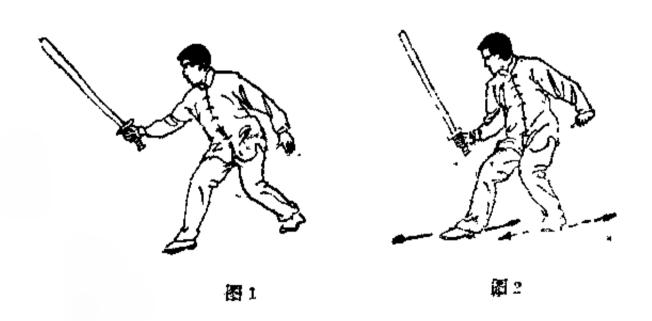
上述八种攻击性练习,可以使练习者主要体会这八种攻击性方法的用力顺序,部位及力点。明确各种招法攻击时的 正确握法,使之用力顺达。 双方可以互换练习,此八法达到规范化后,可以加速加力,把练习目的转移到提高动作速度、力量、**灵**巧性等方面来。

(二)基本步型与步法

1 步型与步法

(1)四六步

两脚前后开步、屈膝,重心偏后,前脚四,后脚六,故称四六步。该步型便于两脚向任何方向移动,是"预备势"时采取的主要步型。(图 1)正面进攻、侧面进攻练习,都以此步型为"预备势"。



前后进退步练习,

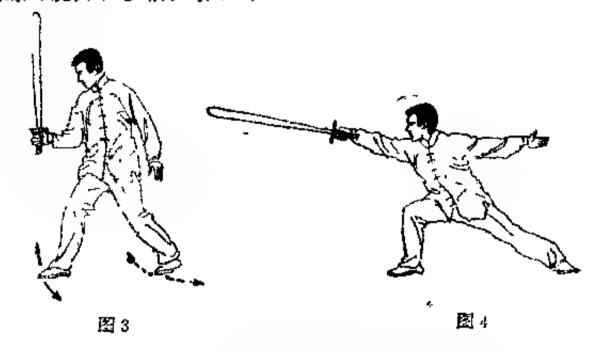
进退步练习时,可连续进步若于再退步若干,也可进一退一,先进后退,先退后进等均可。(图2)

左右闪躲步练习,

左右闪躲步练习时,可连续左闪若干步,再右闪若干

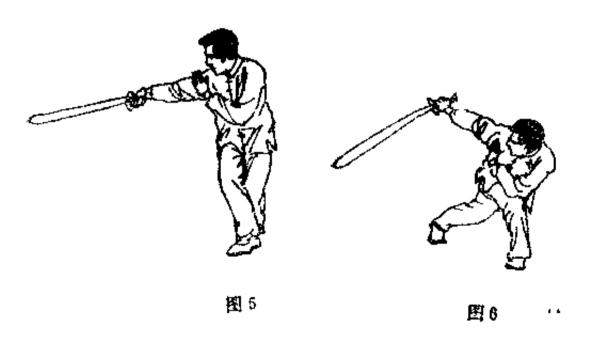
步。也可一左一右、先左后右、先右后左等均可。(图 3) (2) 弓步

前腿弓,大小腿尽量成直角,后腿蹬直,弓步要大,主要 是练习腿力和步幅。(图 4)



(3) 叉步

前腿弓,脚尖外展,后腿蹬直,脚跟提起,脚前掌蹬地。 (图5、6)



2 步法步型与招法的配合

(1)进步马步直刺

预备势。(图7)

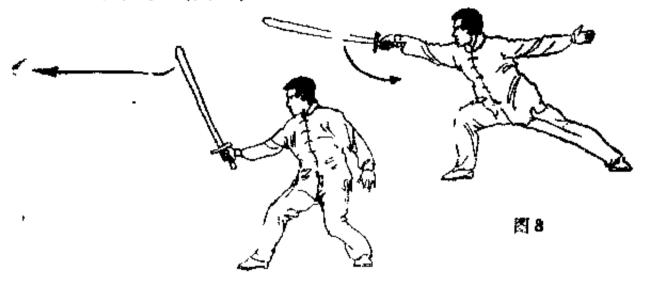


图 7

前脚向前进步,成弓步,同时把兵器向前平直刺出。(图 8)

然后由图8还原成图7动作,进行反复练习。

(2) 右闪步弓步上点

预备势。(图9)

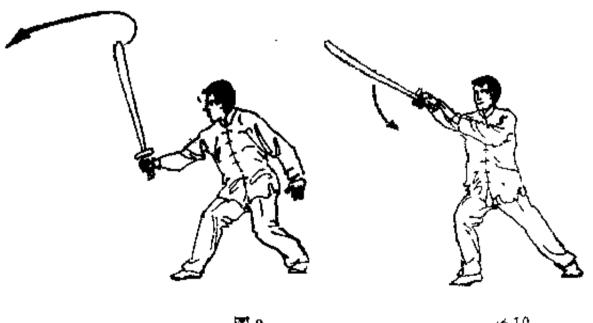


图 9

£ 10

右脚左脚依次向右前方闪步,同时将兵器向左前方点出*(图10)

而后由图10还原成图 9 动作,进行反复练习。

(3) 左闪步叉步前劈

预备势。 (图11)

右脚向左闪步成叉步,同时使兵器向下内绕并向前劈或点出。(图12)

而后由图12还原成图11动作,进行反复练习。



以上几种步型、步法, 是短兵中最基本、最常见的。 这些是步法变化的基础。只 有打好基础,才能逐渐提高 攻防技术,在实战中灵活变 化,运用自如。



图12

(三)臂腕部的辅助练习

短兵由单手持握进行练习、比赛。臂、腕部的力量和灵活性等,决定着击打速度、力量、协调及命中效率如何,是决定比赛胜负的关键环节。所以应常常练习臂、腕力量和灵活性等。这也是短兵项目的最主要的基本功。

1 持兵緩腕

预备势

前后开步、自然站立,右手握兵器,虎口朝上,兵器斜向上、(图1)

(1) 持兵外绕腕

目的,提高腕关节的灵活性。

方法,前臂外旋,腕部转动,肘部 随之进行小幅 度 屈伸,使兵器在臂外侧、前后方向立圆绕转;眼看前方。(图 2)



图1

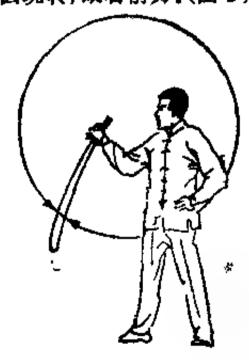


图 2

(兵持2) 内绕腕

目的,提高腕关节的**灵** 活性

方法,前臂内旋,腕部转动,肘部随之进行小幅度 相动,肘部随之进行小幅度 屈伸,使兵器在臂内(胸前) 前后方向立圆绕转;眼看前 方。(图3)

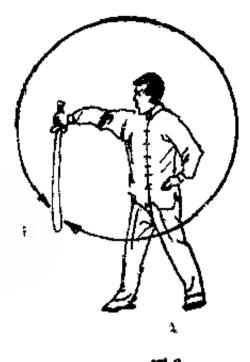
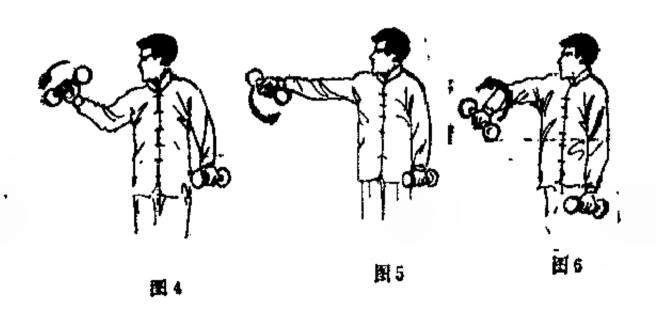


图 3

2 附分機能

目的。提高腕关节的灵活性及腕臂部的力量。

方法:与持兵绕腕相同。(图4-8)



3 特铃摆腕

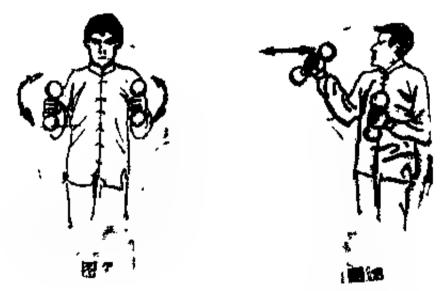
目的,提高腕部力量。

方法,前臂与地面平行,与上臂成直角,前臂作内旋外旋动作,使哑铃左右摆动。(图7)

4 持铃伸臂

目的,提高臂力及伸屈速度。

方法,向前伸臂(要平直),再迅速还原,如同拳击的"直拳"动作。(图 8)



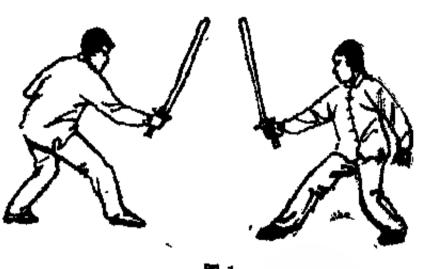
以上动作练习时,次数逐渐增加,速度要逐渐加快。

四 短兵的技击招法

(一)应战姿势

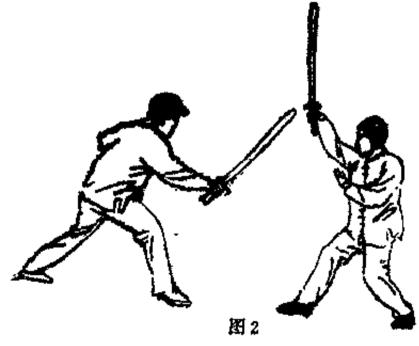
1 前举势

两脚开立, 屈 膝半蹲, 重心在两 脚之间, 右手特短 脚之间, 右手特短 兵,伸于前脚上方, 使短兵向前倾, 斜, 立于身前, 服看对 方, (图1)此势防



E 1

守面较大,对于上、中、下三个不同方向的**来击都便于防守** 和还击,也便于主动出击对方。



2 上举势

3 腹前举

步势同上,右手持兵,屈肘置于腹前,肘护肋,使短兵前伸与腹平,指向对方,左手自然置于身后或体侧。(图3)

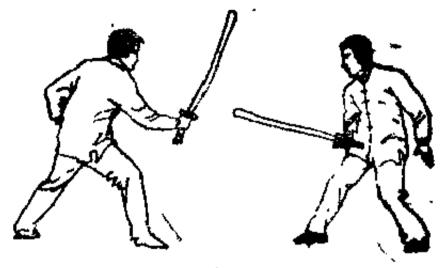
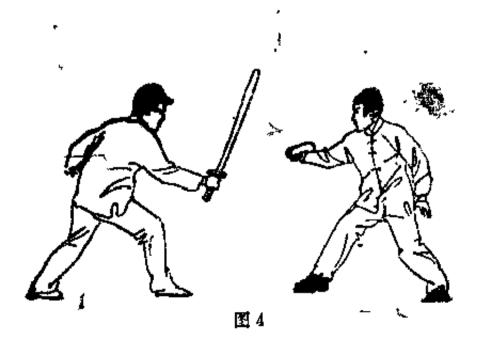


图3.

此势最有利于左右横向来击的防守还击,也便于直刺对方。

4 横举势

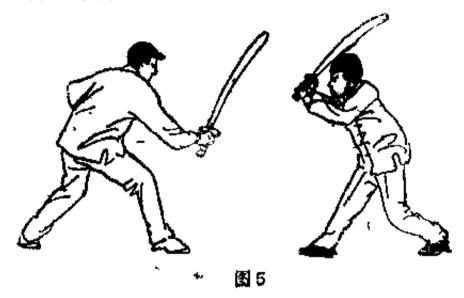
步势同前。右手持短兵,臂自然前作,虎口向左,使短 兵横平置于胸腹前,眼注视对方。(图4)此势便于防劈头和 左右横击动作,利于防守还击其上部。



5. 头上举

步势同上。右手虎口靠护手盘,左手在右手下,虎口挨右手小指侧双手持握短兵, 斜举于头右上方, 服注视对方。

(图 5)此势尤其便于防守中下方和左方的来击,并且还击。 有力,击打效果好。



6. 背后举

步势同上。右手持短兵, 屈臂举于头上, 短 兵 垂 于背后, 左手护子胸前, 眼注视对方。(图 6)此势利于左右闪躲同时或用劈或用砍、斩法击打对方, 而且容易发生较大的击打力量。



7. 垂握势

步势同前。右手持短兵,使短兵垂于身侧或身后地面上, 左手自然置于体侧,眼看对方。(图7)此势的优点便于防左 和快速还击,以及闪躲进击,最能发挥撩法和砍法的威力。

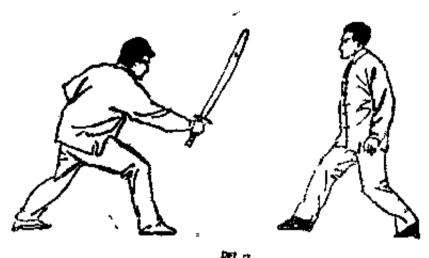


图7

以上几种预备势的范侧,可根据练习者的个入条件、习惯等方面情况,作相应的选择,目的是能够在实践中更加有效地发挥攻防、虚实变换等技战术。

(二)主动进攻法

这种主动进攻法的练习,对初学者来讲有以下意义:

首先,通过这种练习,能使练习者较快地熟悉和掌握攻击性招法的力点、力向及击打部位,提高招法的准确性和有效性。

其次,通过这种练习,使练习者较好地掌握击打时的时空感和真实感。

另外,双方交替练习还可提高练习者的兴趣,以免单人面对标志物长时间练习时的枯燥,增加练习趣味,提高练习效果。

1 主动刺法

预备势

两脚开立, 屈膝半蹲, 重心在两脚之间; 右手持短兵, 伸于前脚上方, 使短兵向前倾, 斜立于身前; 眼看对方, (图1)

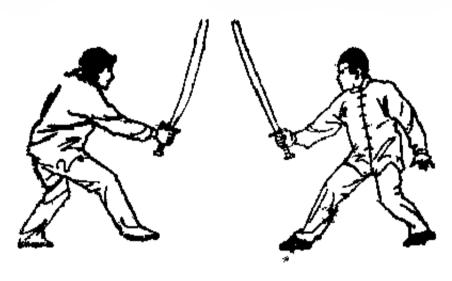


图 1

(1)正面上刺头法

甲方右左两腿依次向前进步,同时刺向乙方的面、胸等都位。(图 2)

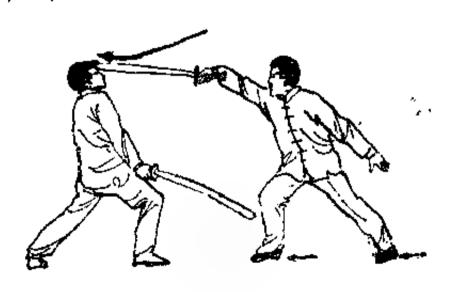


图 2

(2)右闪上刺头法 甲方右左两腿依次 响右侧开步, 同时兵器 喇向乙方的面、肩等部 位。(图3)

(3)左闪上刺肩法 甲方右腿向左上 步,同时兵器由下绕至



西 3

左侧,刺向乙方的肩、头等部位。(图4)

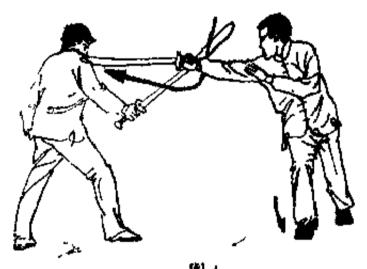


图4

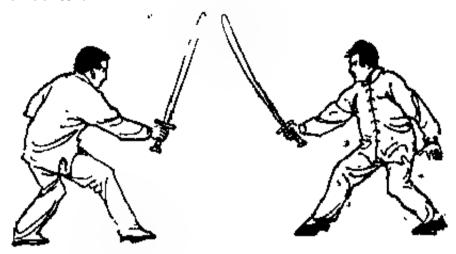


(4)正面下刺 腿法

甲方右左两腿 依次向前进步,同 时刺向乙方的档、 膝等部位。(图 5)

2 主动劈法

颅备势(图6)



(1)正面劈头

法

甲方右左两腿 依次向前进步,同 时劈向乙方的头、 掮等部位、(图7)



图 7

(2)正面劈臂

法

甲方右左两腿 依次向前进步,上 依然向右斜,同时 体稍向右斜,同时 劈向乙方的肩、腕 或头等部位。

(图8)



摆 8

(3)左闪劈头法

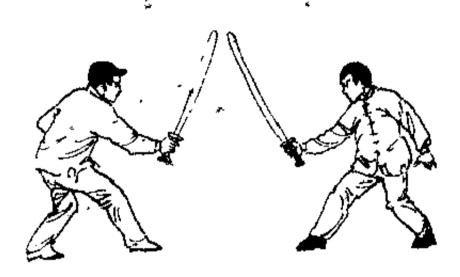
甲方右左两腿依次向左 前方进步,身体左闪,同时 劈向乙方的头、肩等部位。 (图 9)。

3 主动砍法

预备势(图10)



S 9



图to



图11

(1)右闪上砍头法

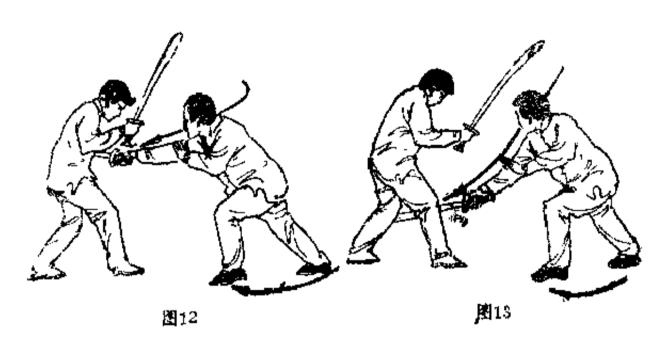
甲方右左两腿依次向右 前方进步,身体左转,同时 砍向乙方的头、肩等部位。 (图11)

(2) 左闪欣腹法

甲方左腿向左前方上步,同时砍向乙方的腹部。(图12)

(3) 左闪下砍腿法

甲方左腿向左的方上上,同时砍向乙方的腿、膝部位。 (函13)



4 主动斩法

预备势 (图14)

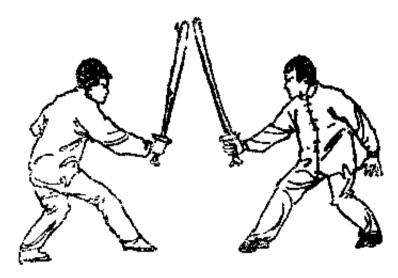
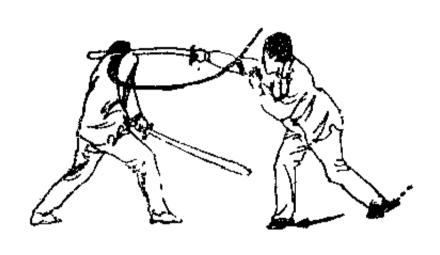


图14

(左上1) 闪钉头法

甲方左右两腿依次向左前方进步,身体稍左闪,同时斩向乙方的头、肩等部位。(图15)



215

(2) 下斩腿法

甲方右左两腿依次向前进步,身体稍向左闪,同时斩魔 乙方的腿部。(图16)



E 6

(2) 左闪 斩 音、

弘法

甲方右左两腿依次 自前进步,身体稍向左 为,同时斩 向 乙 方 的 / 臂、 肋等部位。 (图17 年 15)

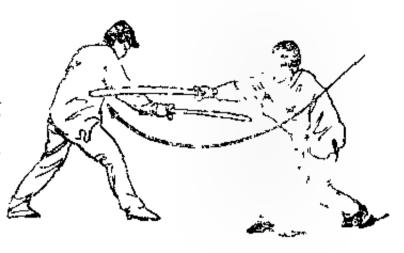


图17

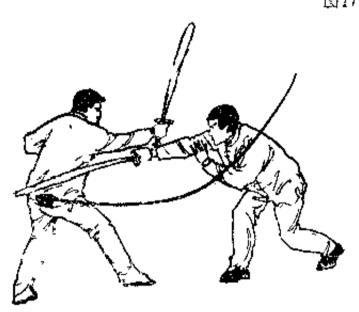
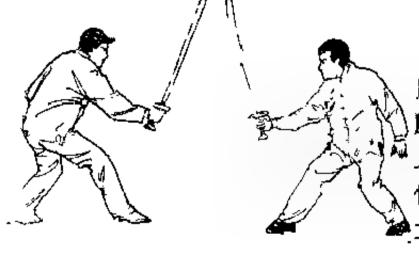


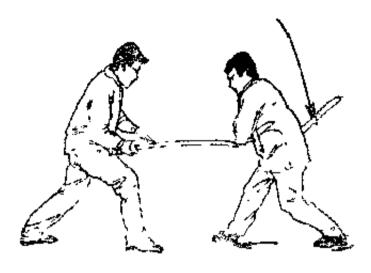
图18

5 主动撩法

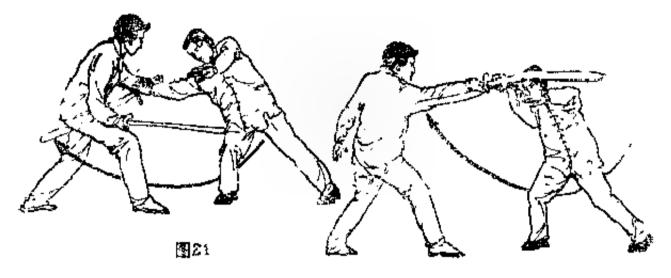


<u>⊠</u>19

(1) 正撩裆、臂法 甲方右左两腿依次 向高进步,上体向右 闪,同时兵器撩向乙方 的裆、腹、臂等部位。 (1952年—22)



320



(2) 反掛裆、臂法

F[22

甲方右腿向前上步,同时左腿向后插步,擦向乙方的 肋 臂、裆等部位。(图23、24)

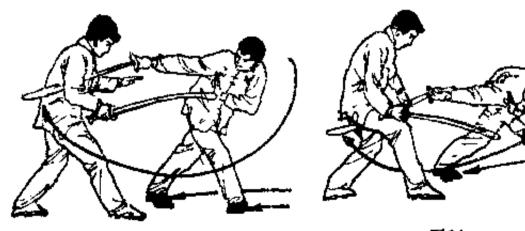
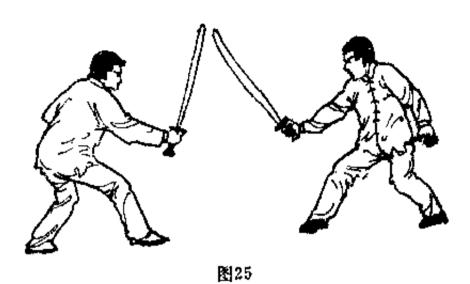


图23

N 24

6 主动崩法

预备势同前。(图25)



(1) 崩下额法 甲方右左两腿 依次向前进步,把 兵器伸向 乙方 胸 前,问时崩其下额

部. (图26,27)

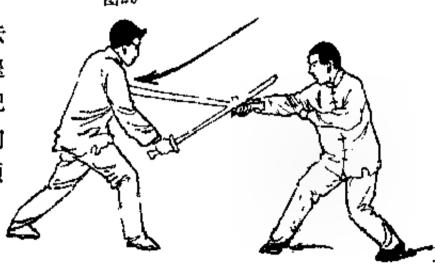


图26

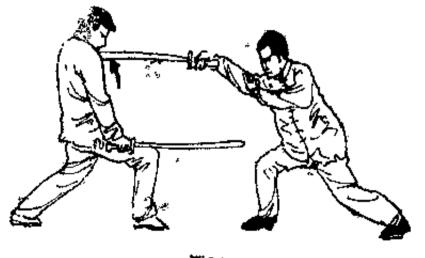


图27

(2) 右内崩臂法

甲方右左两腿依次向前方进步,并向右闪身,将兵器伸至乙方的臂下方,同时崩其臂、腕部。(图28)



(3) 崩裆法

甲方右左两腿依次向前进步,身体下槽,同时崩向乙方 的背部。(图29)

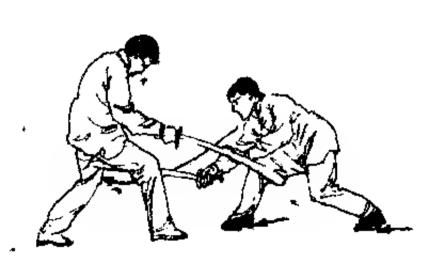
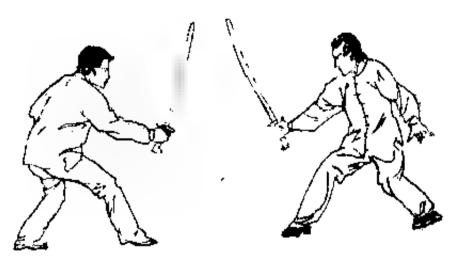


图29

7 主动挑法

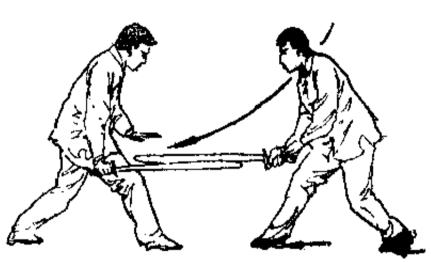
预备势同前。(图30)



 $\mathcal{H}_{\mathcal{S}}^{-1}$

(1) 上挑 昳部。

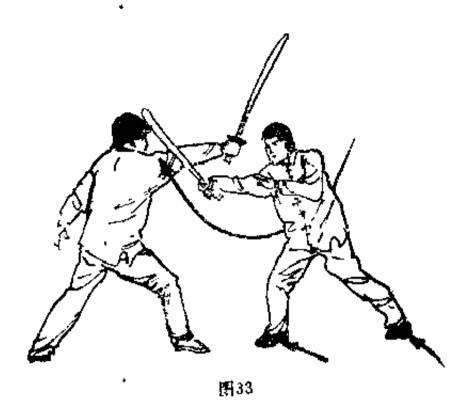
甲方右左两腿 依次向前进步,同 时挑向 乙 方 的 喉 都。(图31、32)



1. S

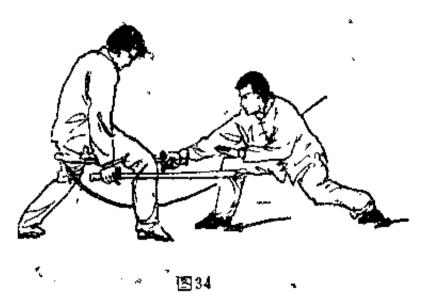
(2) 右闪挑臂法

甲方右左两腿依次向右前方进步,同时挑向乙方的肘、 **腕**部位。 (图33)



(3) 挑档法

甲方右左两腿依次向前进步,身体下潜,同时挑向乙方 的档部。(图34)



8 主动点法

预备势同前。(图35)

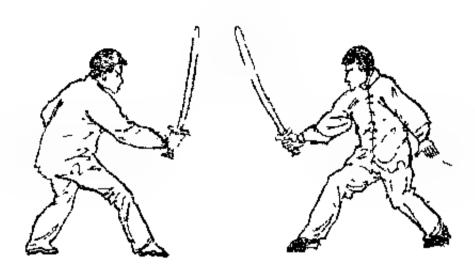


图 35

(1) 正面点头法

甲方右左两腿依次向前进步,同时点向乙方的头面部。 (图36)

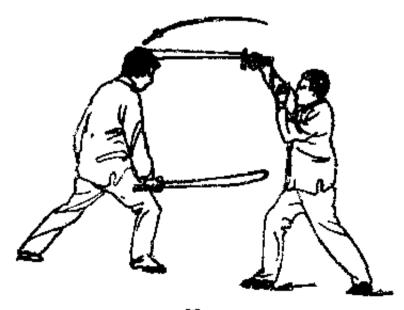
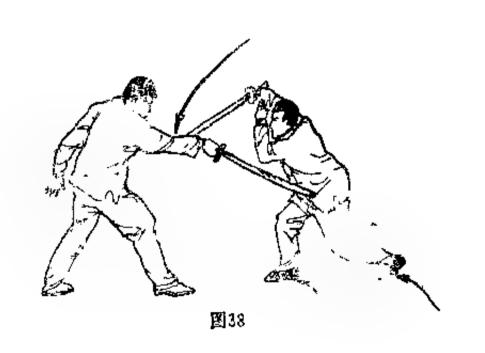


图36

(2) 右闪点头,点腕法

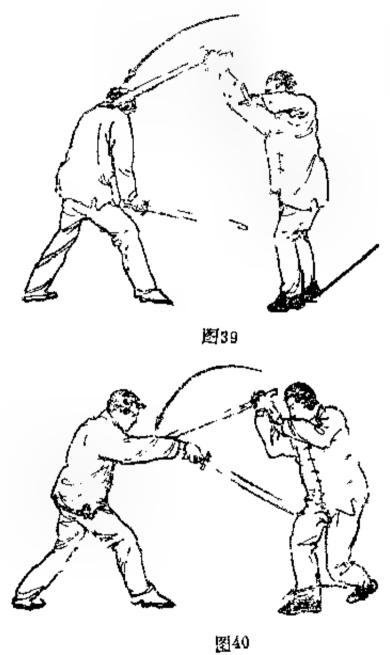
甲方右左两腿依次向右前方进步,身体右闪,同时点向 。2.方的头、腕等部位。(图37、38)





(3) 左闪点扇,点腕法

甲方向左前方上左(右)即,同时反点向乙方的肩、 射、腕等部位。(图39、40)



以上八种方法均要求进步快速、方法、力点准确、闪躲 灵敏,身体与兵器的配合要协调一致,出击时应做到没有预 兆,出其不意。待八种方法熟练后,可利用虚实交互使用, **步**之更加有效。

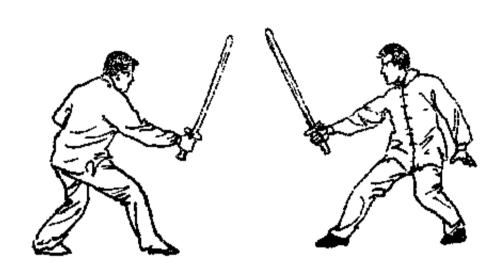
(三)防守还击法

1 防刺还击法

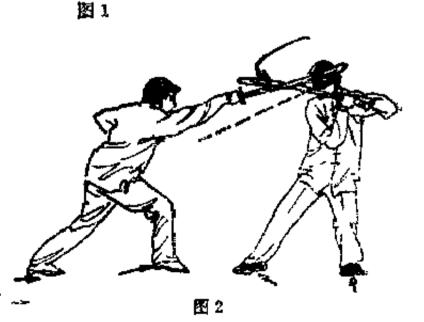
(1) 访刺还刺法

预备势 .

两脚开立,屈膝半蹲,身体重心在两脚之间;右手持短兵,伸于前脚上方,兵身前徑,左于自然伸于体侧;眼视前方。(图1)



① 防正面直 刺还刺头法



前,格开乙方的兵器(图2),随即向乙方的头面部刺去。 (图3)

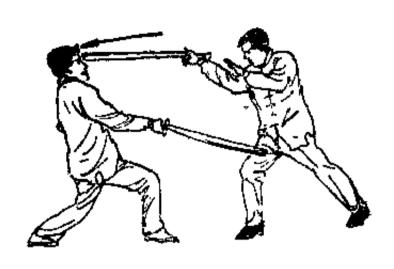


图 3

② 防外上刺还刺头法

乙方前后两腿依次悔左前方进步,向甲方右耳侧反手刺来,甲方臂外旋,将乙方兵器格开,并顺势向乙方头面部刺去。(图4)

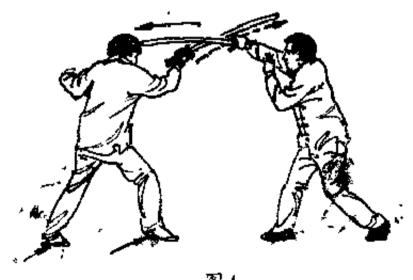
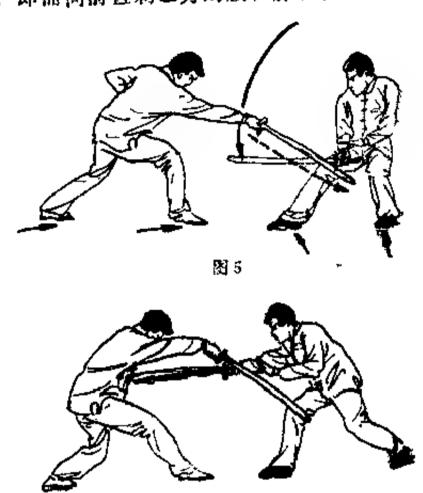


图 4

③ 防下刺还刺腹法

乙方前后两腿依次向前进步,向甲方裆腿部刺来时,甲

方向右侧闪步,并使兵器由上向下与乙方刺来 的 兵器 相碰。 (图5),即而向前直刺乙方的腹、膝、裆等部。(图6)



(2) 防刺还劈法 预备势同前。(图7)



图 6

① 防平刺还劈头法

乙方前后两腿依次向前进步,同时刺向甲方的上部,甲 方立即向右侧跨步闪身,同时将兵器收抱于胸前,格开乙方 直刺来的兵器(图8),即而劈向乙方的头部。(图9)

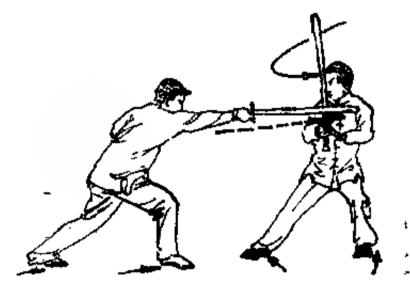


图 8

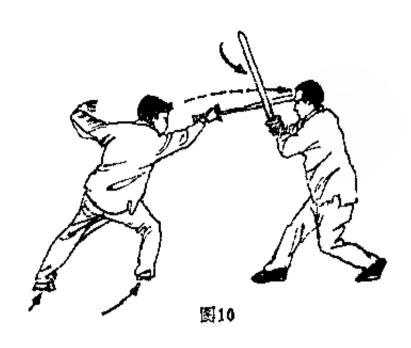


孤 9

② 防外上朝还劈头法

当乙方前后两腿依次向前进步,并同时反手刺向甲方在

耳侧时,甲方立即使身体右拧,格开乙方刺来的兵器(图10)。 即而劈向乙方的头部。 (图11)





(*) 助下制劈头法 当乙方前后两腿依次向前进步,并同时刺向 甲 方 下 部

时,甲方立即使兵器由上向

下劈格开乙方刺 来 的 兵 器

(图12) , 即而随势抡劈向

乙方的头,肩等部位。(图

3)

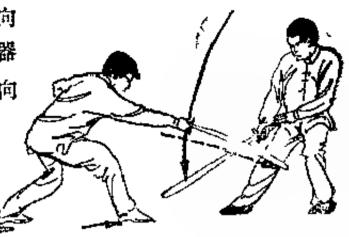


图12

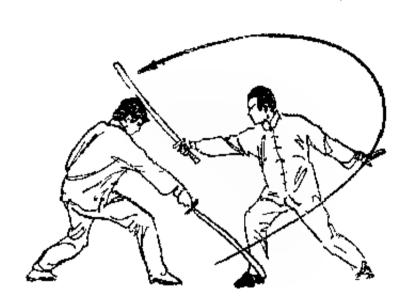


图13

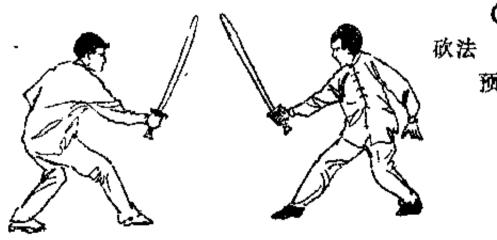


图11

(3) 防朝还

预备势(图14)

防上刺砍头法

当乙方前后两腿依次向进前步,并同时刺向甲方头面都 耐,甲方身体微下潜,右闪身,同时上架乙方刺来的兵器 (图15),即而顺势抡砍向乙方的头面、颈部位。(图16)

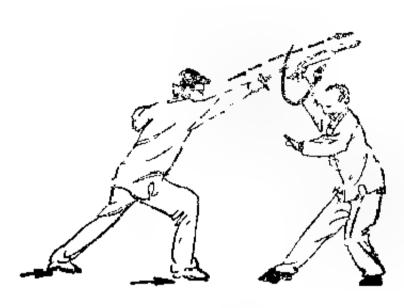
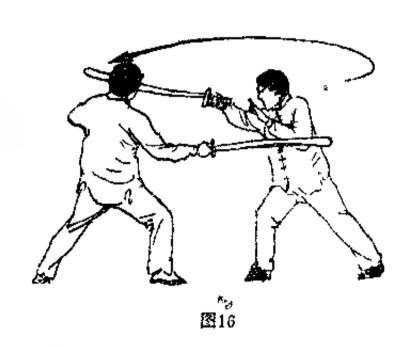
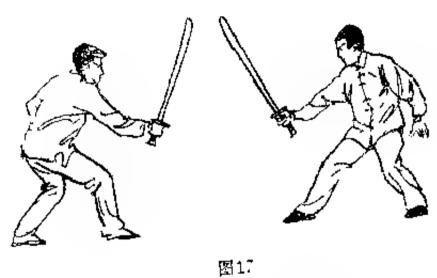


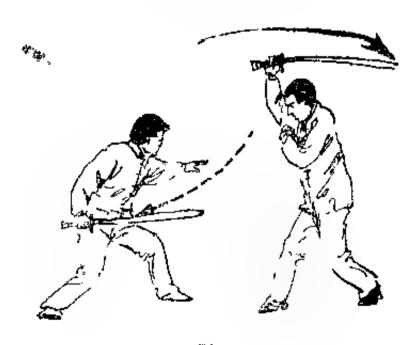
图15



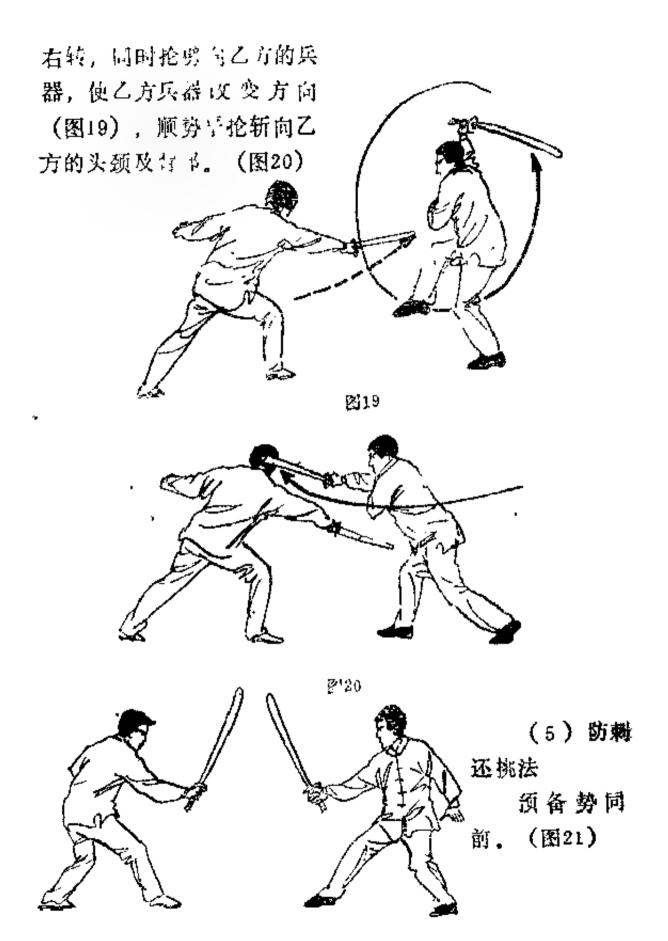
(4) 防刺还斩法 预备势同前。(图17)



防平刺斩头法 当乙方平刺向甲方时, 早方立即举兵(图18),身体稍



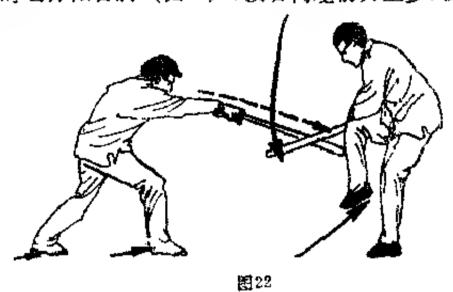
Œ18



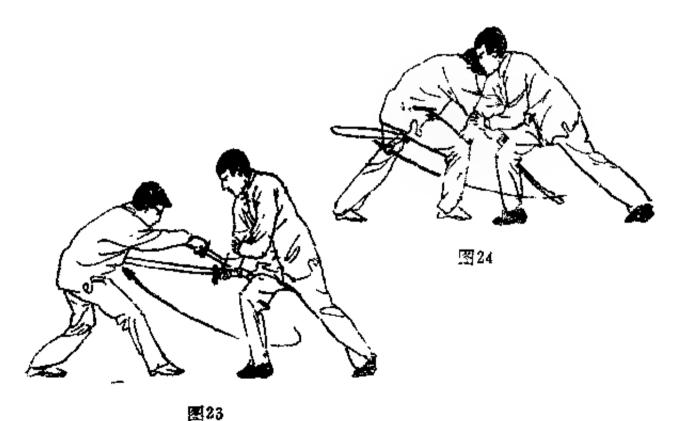
歪21

防下刺还挑腹、挑裆法

当乙方前后两腿依次向前进步,并同时刺向甲方下部时,甲方立即使兵器由上向下劈乙方刺来的兵器,使之方向改变,同时上体微含胸(图22),接着向左前方上步,挑向乙方



的腹部 (图23),或裆部。(图24)



(6) 防利还点法 预备势同前。(图25)

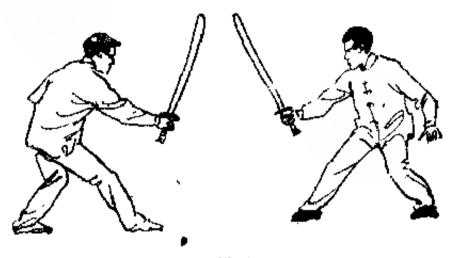
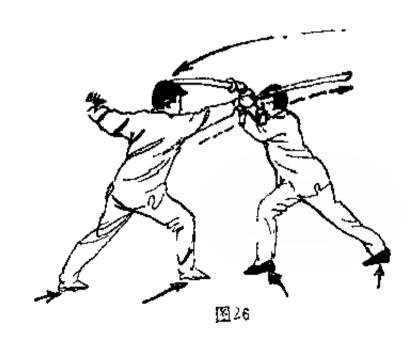


图25

① 防直刺还点头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时兵器期向甲方时, 甲方立即向右侧闪步,身体左转,同时点向乙方的头面。臂 都位。(图26)



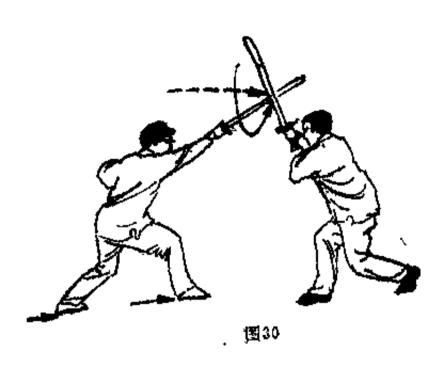
② 防外平刺还点头法

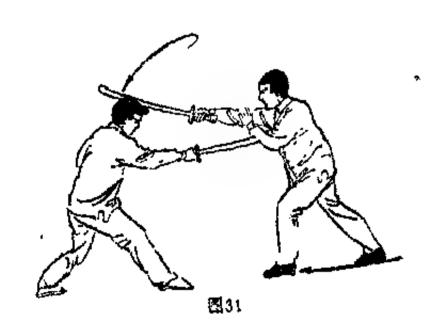
当乙方前后两腿依次向左前方进步,同时刺向甲方时,



① 防正面劈还劈头法

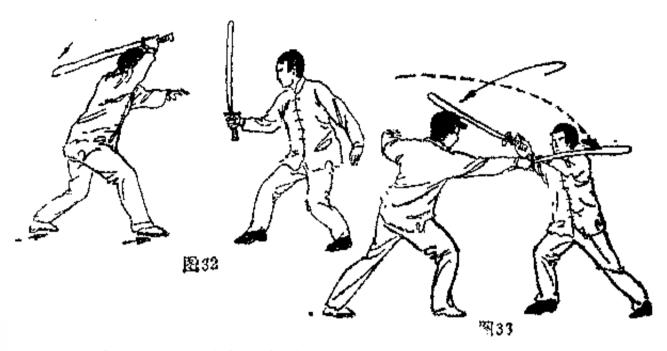
当乙方前后两腿依次向前进步,并同时劈向甲方头、肩都时,甲方立即身体右转,臂内旋上架,挡开乙方之 吳器(图30),即而左脚向左前方上步,劈向乙方的头、肩等部位、(图31)





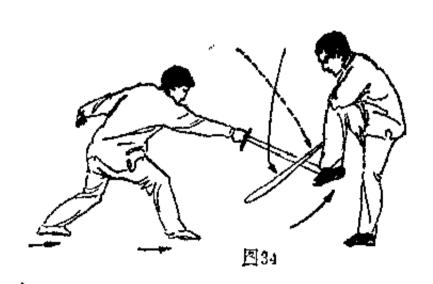
② 防正面劈还劈头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时举兵欲 正 面 劈 向 甲方时(图32),甲方立即右闪步、闪身、同时劈向乙方的 头、肓等部位。



③ 防劈腿还劈头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时斜劈向 甲方 腿 部时,甲立即提起前腿,使之劈空,同时由上向下劈挂乙方之兵器(图34),顺势举兵抡劈向乙方的头、肩等部位。



'(图35)

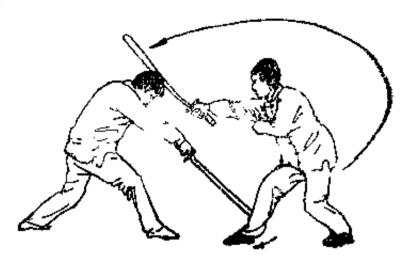
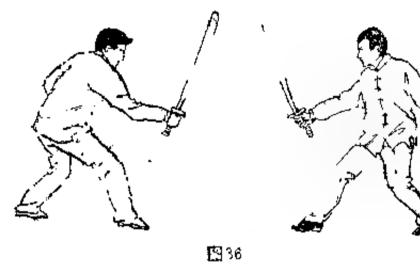


图35

(2) 防劈还砍法 预备势同前。 (图36)



防正面劈还砍法

当乙方正面劈 向甲方 时, 甲方右脚立即向左前方 上步,身体下潜,闪开乙方之 兵器,同时砍向乙方的腿、 膝等部位。(图37)

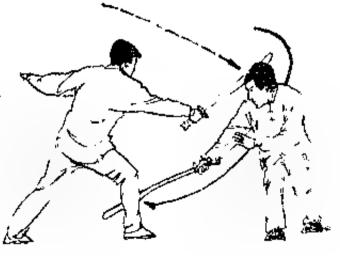
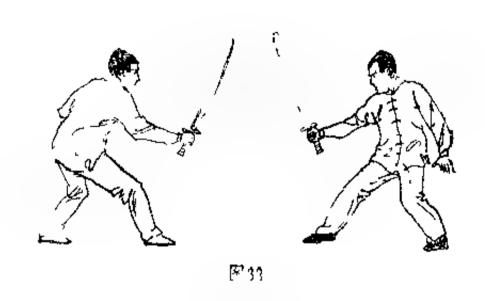


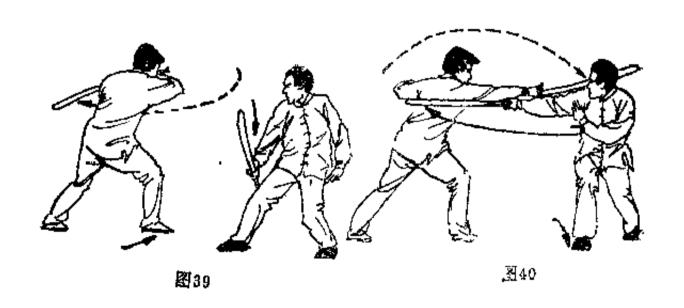
图37

(5) 防劈还斩法预备势同前。(图38)



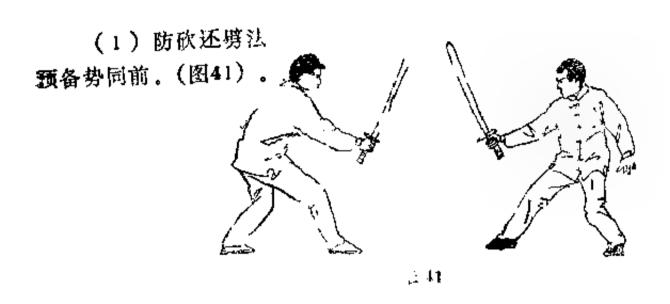
防外侧劈还斩法

当乙方前腿上步,同时侧劈向甲方时,甲方立即向左侧 闪步,避开乙方之兵器,并同时斩向乙方的头、肋、腿等部位。(图39、40)



3 防砍还击法

56

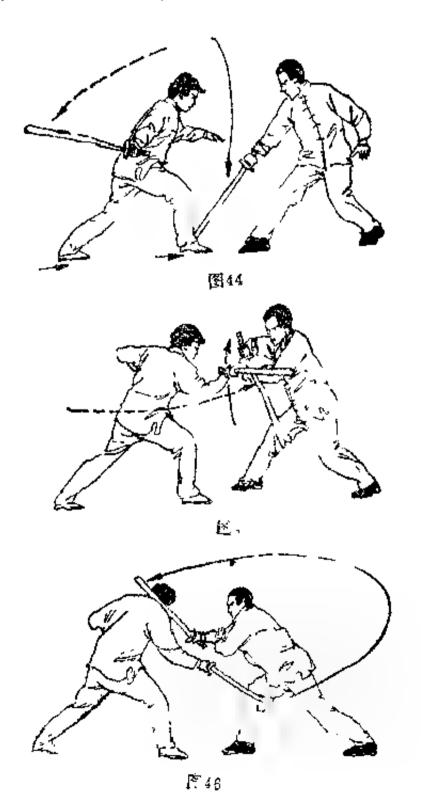


①防砍腿还劈头法 当乙方前后两腿依 次向左前进步,同时砍 向甲方腿部时,甲方前 设立即上提,使之兵器 落空,即而顺势举兵劈 向乙方的头、肩等部位。 (图42、43)

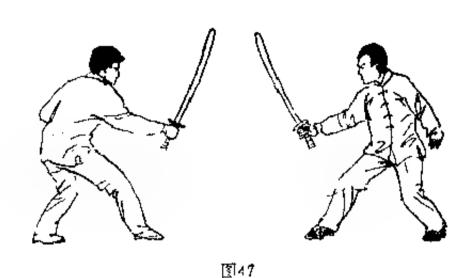
例13

② 防平砍还劈头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时平砍甲方时,甲方立即使兵器由下至上挡截住乙方之兵器,(图44、45),即而抡劈向乙方的头、颈等部位。(图46)

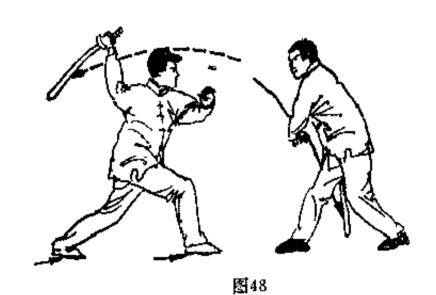


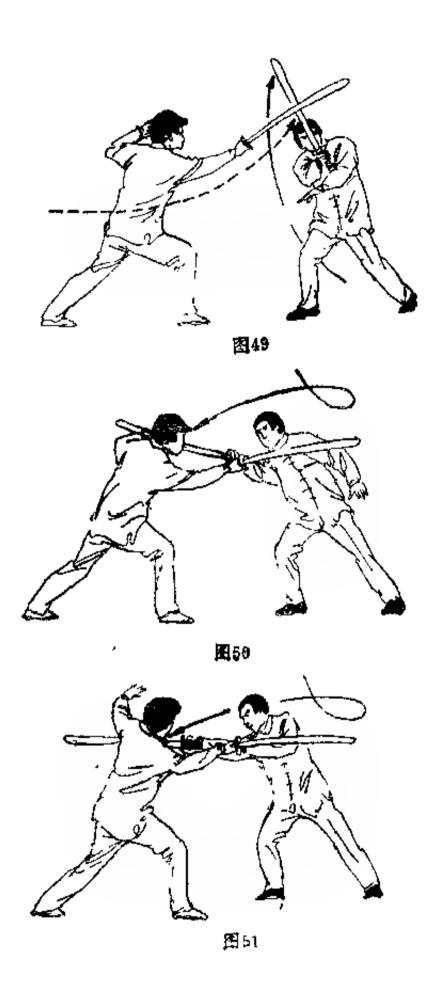
(2) 防砍还砍法 预备势同前。(图47)



① 防上砍还砍头砍肋法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时砍向甲方时,甲方立即用兵器由下向上撩,使兵器与乙方兵器相击、阻拦之,即而顺势抡砍向乙方的头或肋部。(图48—51)





(3) 助飲还療法 预备势同前。(图52)

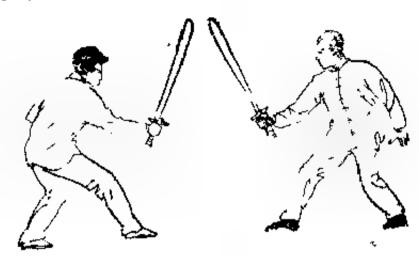


图51

防上砍还擦裆、肋法 当乙方前后两腿依 **次**向前进步,同时上砍

甲方时, 甲方身体立

即左转,并使兵器横格,拦截住乙方兵器,

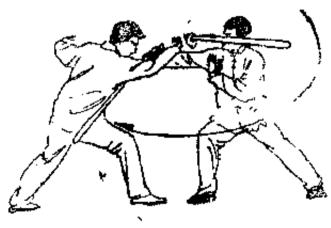
即而顺势擦向乙方的

肋,科等部位。(图53、



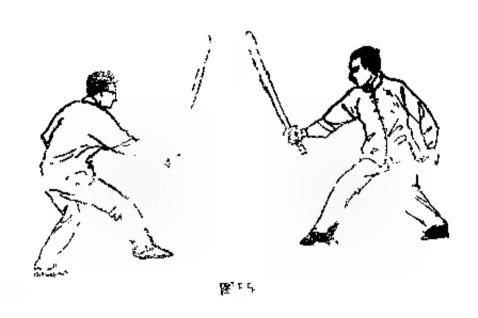


}**ग**53 '



 $\nu_6,54$

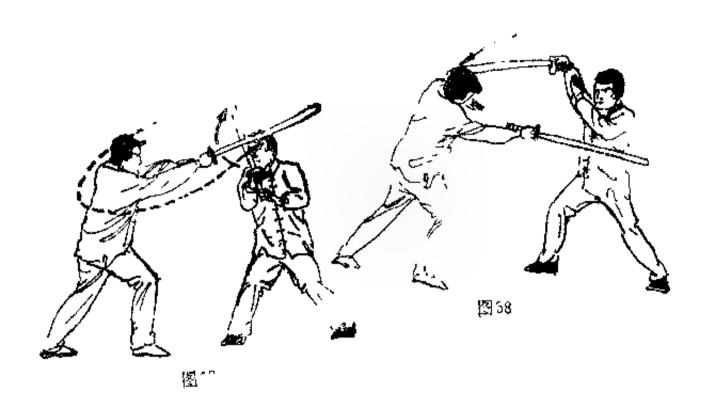
(4) 防砍还点法预备势同前。(图。)



① 防上次还点头法

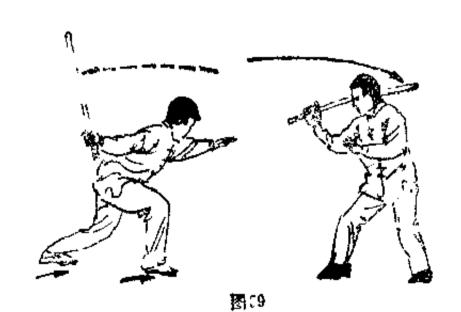
当乙方前后两起依次向前进步,同时砍向甲方时,甲方身体立即左转闪身,并用力横格挡乙方依来之兵器。即而顺势点向乙方的头面、宁等部位(图56—58)。



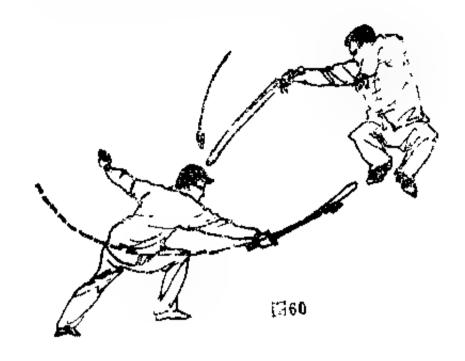


②防下砍还点头法

当乙方前后两脚依次向前进步,并把兵器上举欲向甲砍来时,甲将兵器后收准备点之(图59);乙向甲腿部砍来,



甲迅速跳起,同时向乙方头部点击。(图60)



4 防斩还击法

(1) 防斩还刺法 预备势同前。(图61)

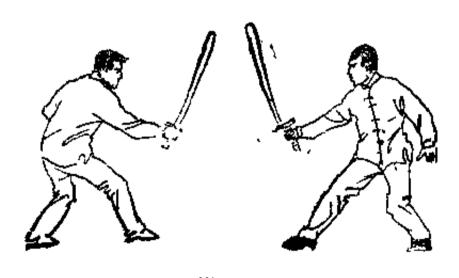


图61

① 防斩肋还刺腹法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时顺势斩向甲方时,甲方后腿立即向左前方上步,身体右转,并使兵器由上至下格挡住乙方斩来之兵器,即而顺势刺向乙方的腹部。(图62—64)

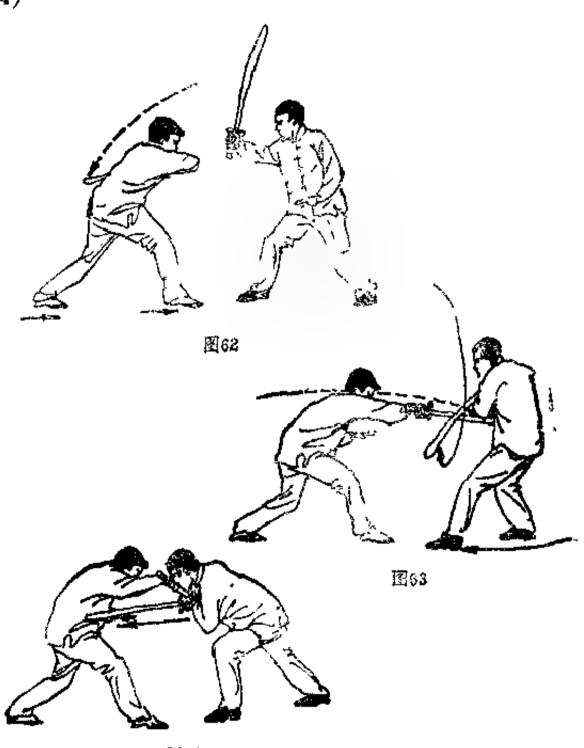
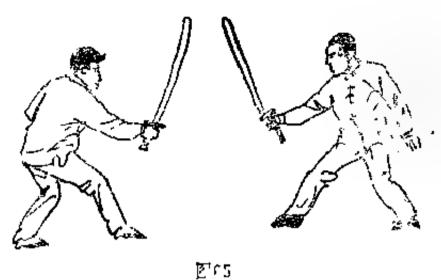


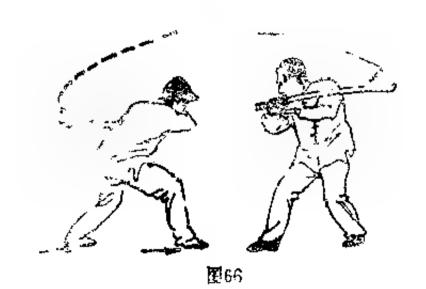
图64

(2) 防斩还明法 预备势同前。(图65)

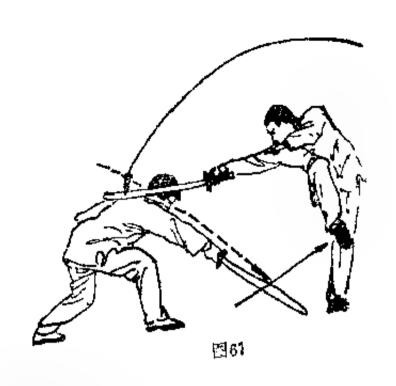


防斩腿还劈头、导法

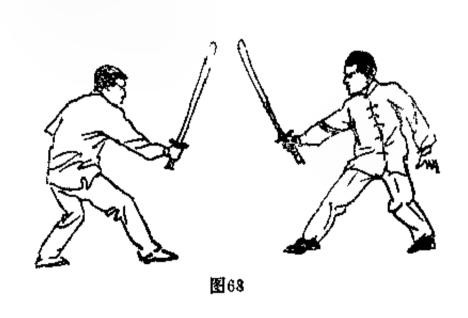
当乙方前后气" 饮次向前进步,同时斩向甲方腿部时, 甲方前腿立即混起, 使对方兵器落空, 身体顺势沿挥抡劈向 乙方的头、背部。(图66、67)



55



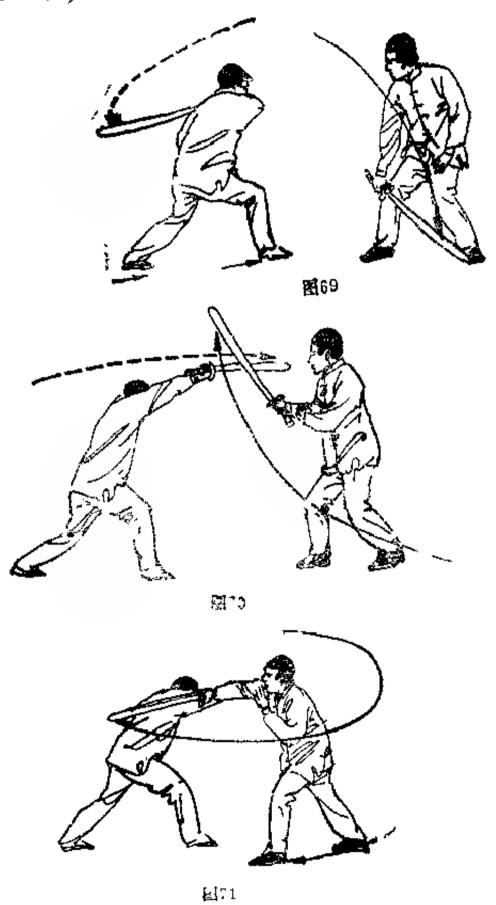
(3) [5新还新法 和备势同节。(图(8)



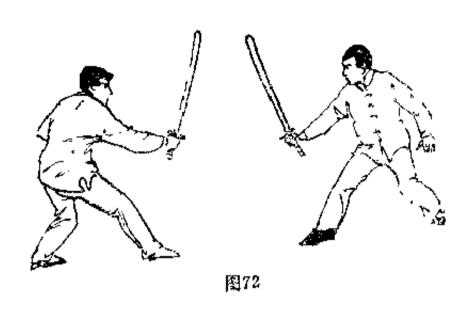
防斩头还斩头、背法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时顺势斩向甲方头部时,甲立即使兵器由下至右上击打格挡住乙方之兵器,即而

后腿向左前方上步,顺势抡斩向乙方的头、背等部位。(图 99—71)

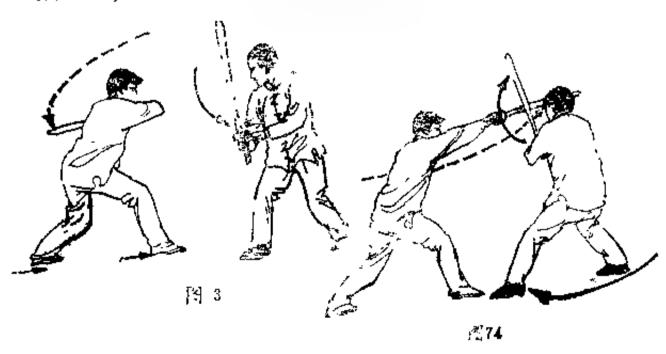


(4) 防新还療法预备势同前。(图72)



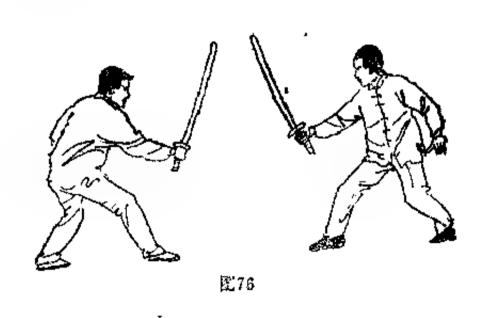
防斩头还擦腹、裆法

当乙方前后两退依次向前进步,门时顺势斩向甲方头部时,甲方后腿立即向左前方上步,身体右闪转,同时使兵器横格挡住乙方之兵器,即而气势掠向乙方的腹、裆部。(图 .73-75)





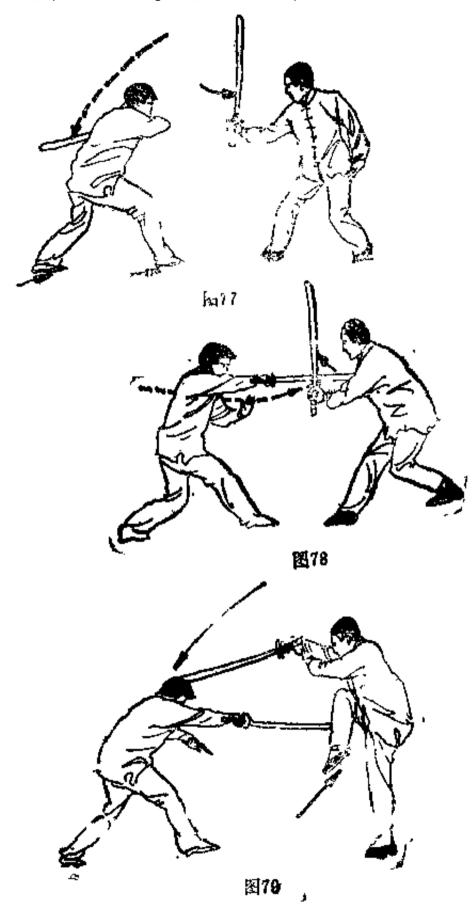
(5) 防斩还点法 预备势同前。(图76)

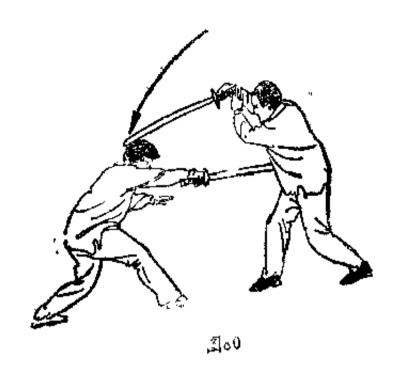


① 防平斩还点头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时顺势平 斩 向 甲 方时,甲方身体立即右转,使兵器格挡住乙方之兵器,并以左手护腕,以抵抗击力,即而提膝点向乙方头部以增大点力,

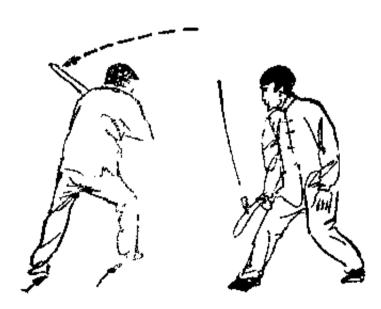
或直接点向乙方头部。(图75-80)



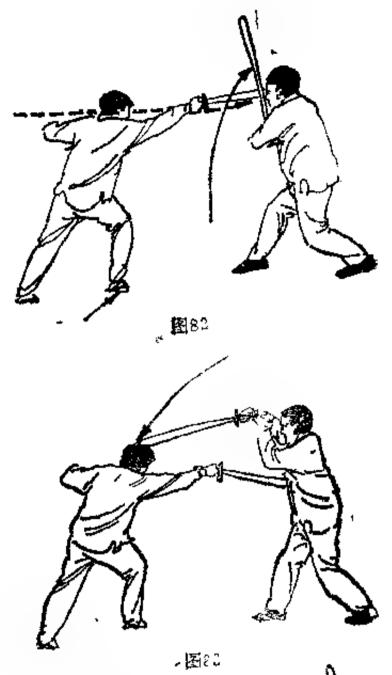


② 防外上斩还点头法

当乙方前后两腿依次向左前方进步,并同时外上斩向甲方时,甲方身体立即右转闪身,使兵器格挡住乙方之兵器,并以左手护腕,以抗击力,即而顺势点向乙方的头部。(图 81—83)



[भिद्रुत

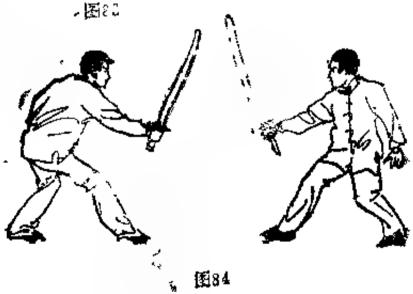


5 防撩还击法

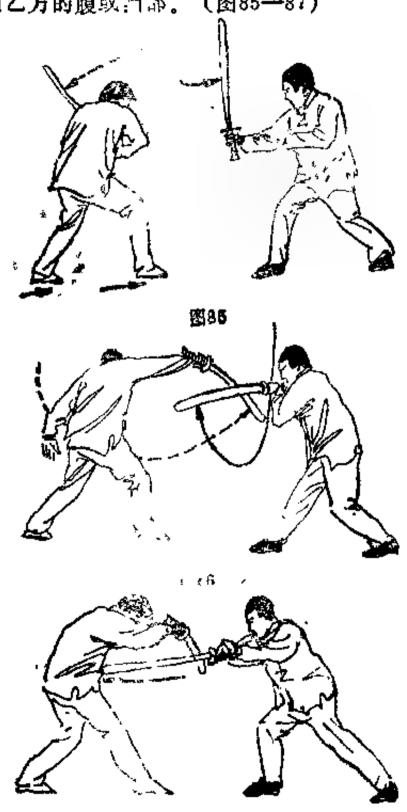
(1) 防療还

刺法

预备势區前。 (图84)

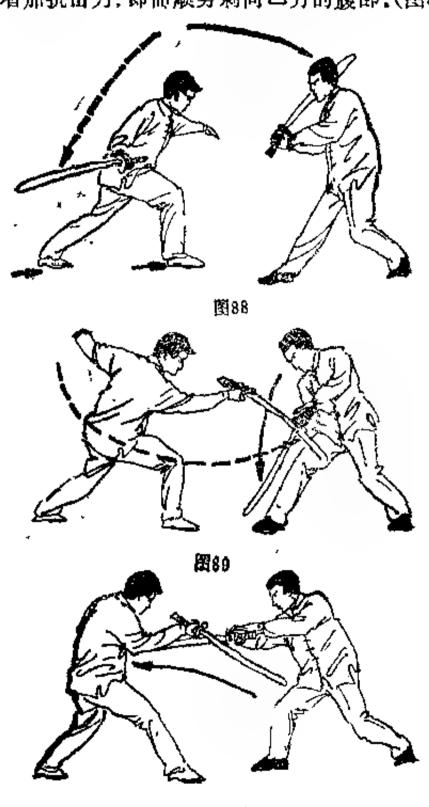


① 防反撩还刺腹、裆法



② 防正療还刺腹法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时正撩向甲方时,甲方身体立即左内转,使兵器向侧下砍击,格挡乙方之兵器,并以左手护腕增加抗击力,即而顺势刺向乙方的腹部、(图88—90)



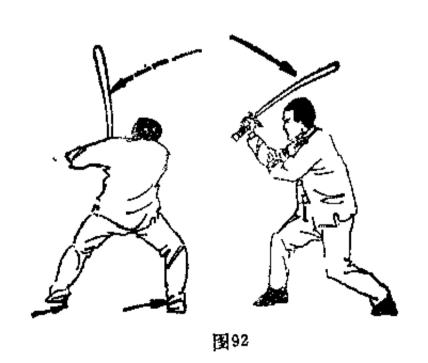
展80

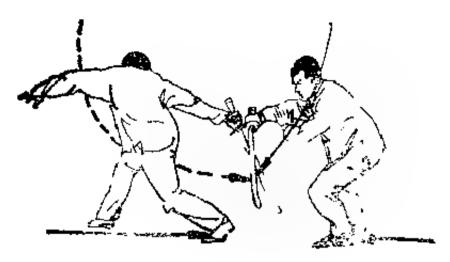
(2)防撩还劈法 **预备势同**前。(图91)



防反療料还劈背法

当乙方前腿上步,后腿插步,同时反撩向甲方档部时,甲方后腿立即前上成半马步,同时使兵器由上至下压挡住乙方之兵器,并以左手护腕以抗击力,即而抡劈向乙方的背部。(图92—94)





इंग् ५३



图34

(3) 防护玉

点法

预备势同首。

(图95)





图95

防正撩臂还反点头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时正撩向 甲 方 臂 爺 时,甲方上臂及身体立即后缩,并使得乙方兵器落空,即而 颇势反点向乙方的头部。(图96一98)



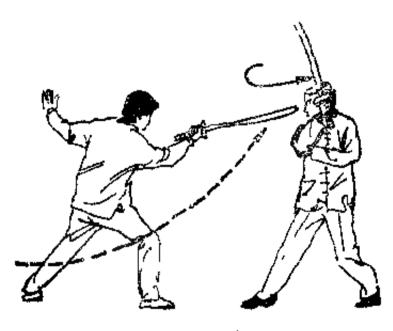
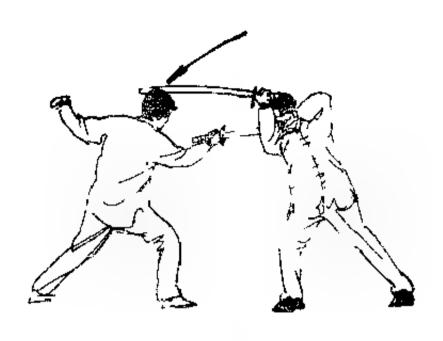


图97



₹ 98

6 防崩还击法

(1) 防崩还刺法 预备势同前。(图99)

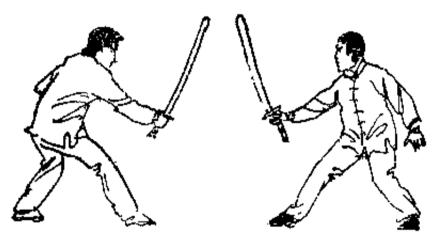
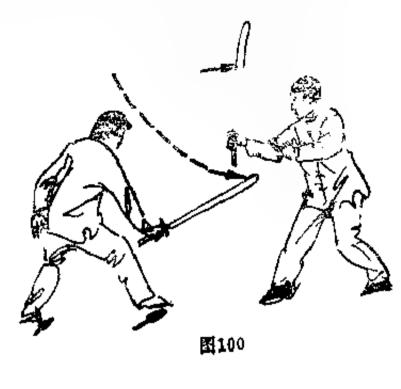


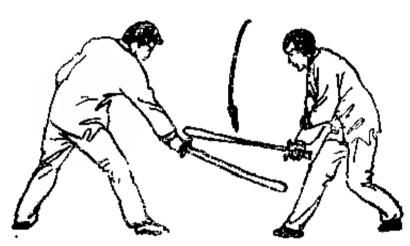
图99

防崩腕还刺腹、凸法

当乙方前后两腿依次向左前进步,同时肩门 甲 方 腕 部 时,甲方前臂 立即后撤,同时使兵器由上至下击打乙方之兵

器,即而顺势刺引乙方向腹、衬布。(图100-102)



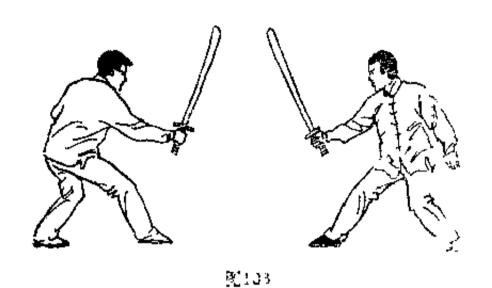


Zi101



<u>រុធ ៖ ០</u>ខ

(2) 防崩还劈法 预备势同前。(图103)

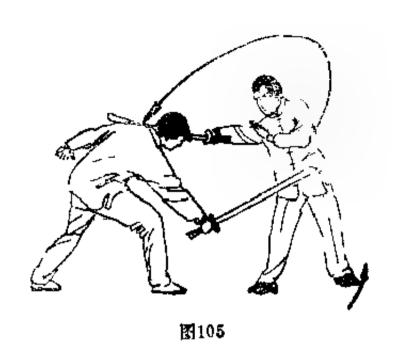


应崩挡还劈头法

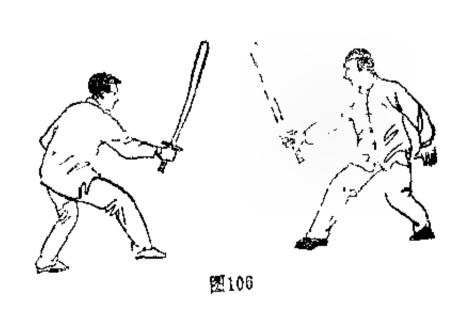
当乙方前后两腿依次向前进步,同时崩向甲方档部时,甲方身体立即后闪,使后腿同时向后侧退步,身体向左内转,即而顺势劈向乙方的头、颈等部位。(图104、105)



图194



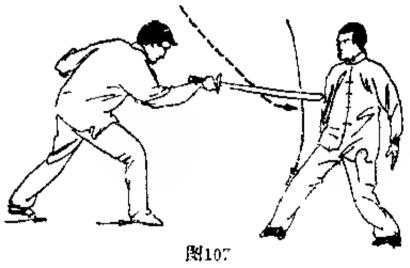
(3) 防崩还撩法 预备势同前。(图106)

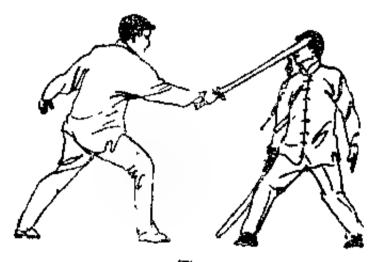


防上崩还擦裆、腿法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时上崩向甲方时,甲 方上体立即后仰,身体微左转,闪开乙方之兵器,即面撩向

乙方的档、腿部。 (图107-109)





E108

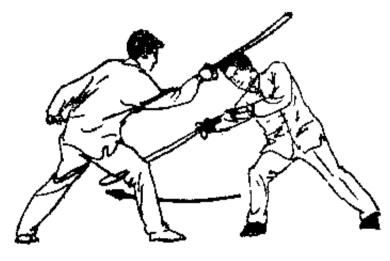


图109

7 防挑还击法

(1) 防挑还斩法 预备势同前。(图11)

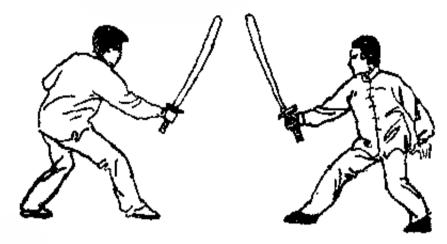


图110

防正面挑还斩头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时挑向甲方时,甲方元即侧提前腿,身体左转下压,同时使兵器由上至下砸击乙方之兵器,即而顺势向前落脚斩向乙方的头、颈部。(图111-113)。

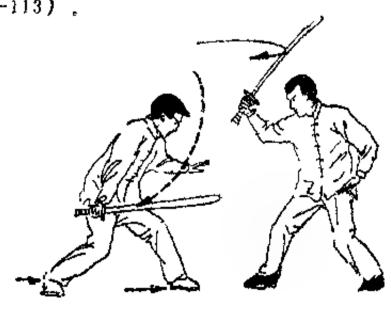
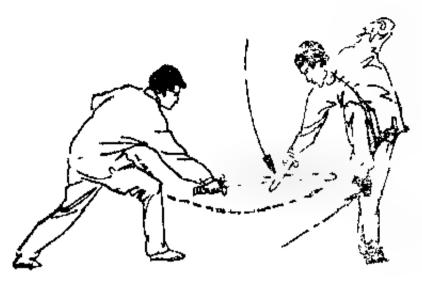


图111



[\$] 112



图112

(2) 防挑还挑法 预备势同前。 (图114)

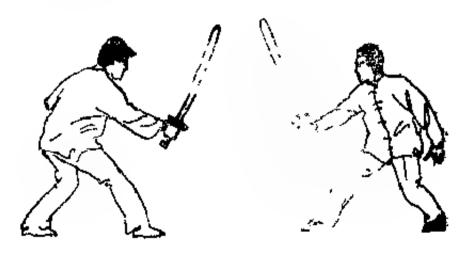
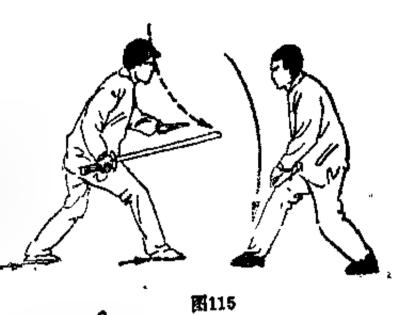


图114

① **防上**挑还挑 碟、挑**判法**



115—117)



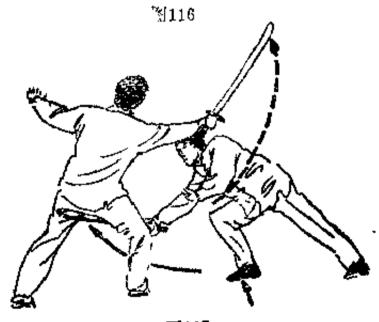


图117

② 防挑腹还挑档、腹法

当乙方前后两腿依次向前近步,同时挑向甲方腹部时,甲方身体立即后缩,使兵器由上至下击打乙方之兵器,使之落地,即而顺势上前腿挑向乙方的裆、腹部位。(图 118 — 120)



图118

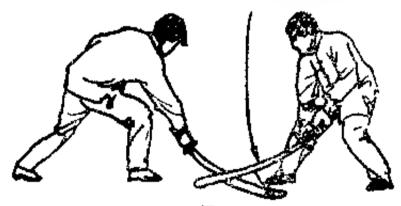


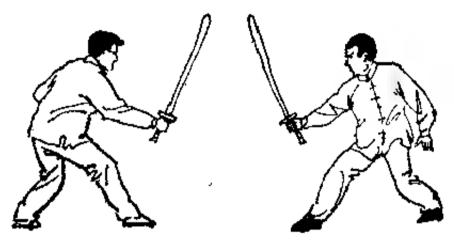
图110



图120

8 防点还击法

(1) 防点还砍法 预备势同前。(图121)



第121

防正面点头还砍头法

当乙方前后两腿依次向前进步,同时点向甲方头部时, 甲方身体立即右转,使兵器上架于头上,架挡住乙方之兵器,即而身体左拧抡砍向乙方的头、颈部位。(图 122、123)

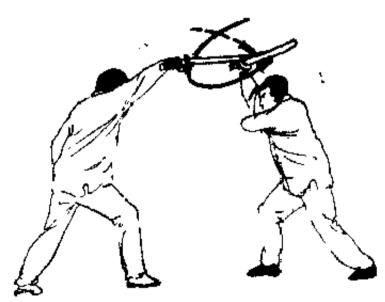
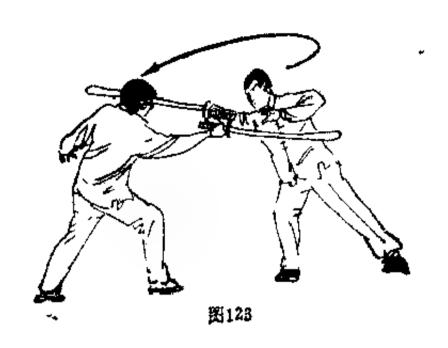
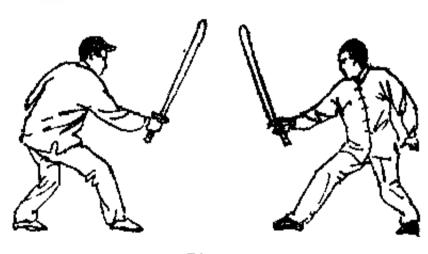


图122



(2) 防点还点法 预备势同前。(图124)

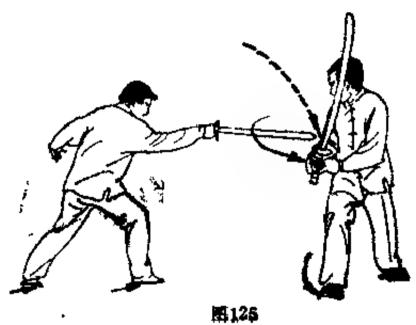


B!124

① 防外点臂还点头法

当乙方前后两腿依次向左前进步,同时点向甲方臂外侧时, 甲方前腿立即向左侧跨步, 同时前臂回收于胸前, 身体侧向乙方, 使乙方兵器落空, 即而顺势后腿向左前上步, 点

廟乙方的头,肩等部位。(图125、126)



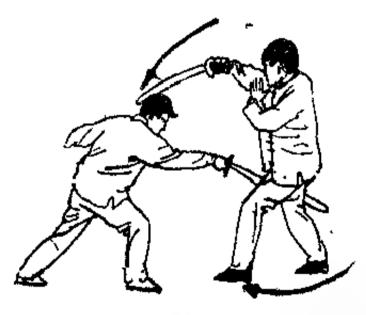
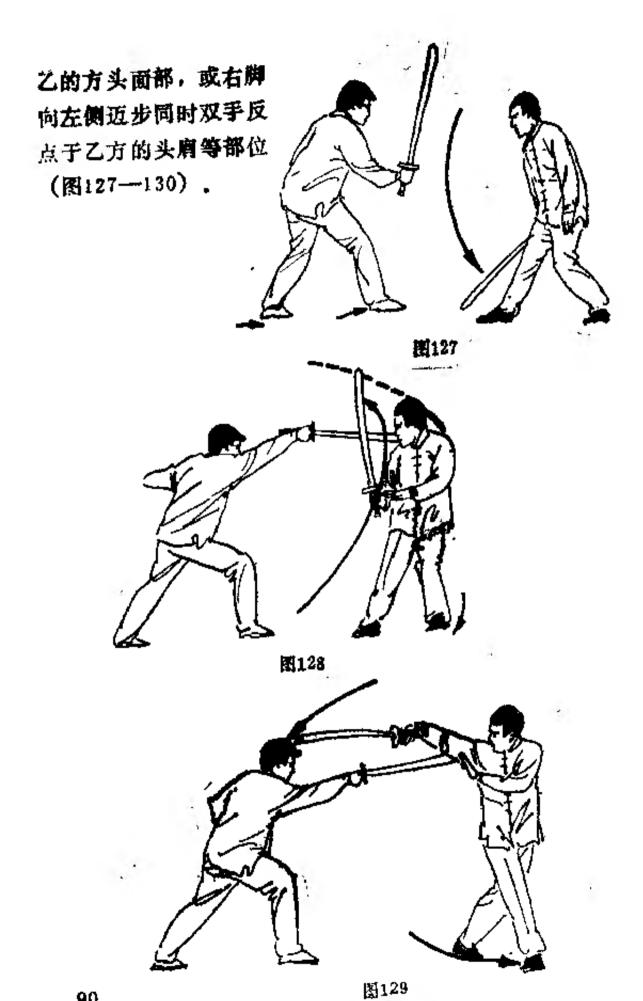
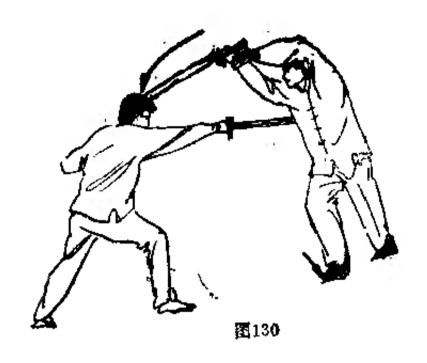


图126

防正面点还左闪点头法 2

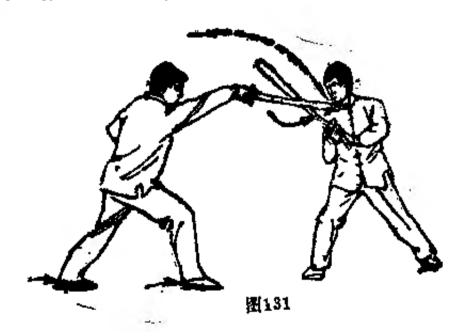
当乙方前后两腿依次向前进步。同时正面点 网甲方时, 甲方后腿立即向左侧迈步,身体缩身左转,同时使兵器由下 至上外挂, 使乙方兵器落空, 即而右脚向后盖步, 同时点向





③ 防右侧点还右闪点头法

当乙方前后两腿依次向右前进步,并同时点向甲方右侧时,甲方身体立即左转闪,并使兵器格击乙方之兵器,即而左脚向右后方撤步,身体左拧转,顺势点向乙方的头、肩等部位、(图131、132)





以上各种防守还击法均要求动作灵活,反应 敏捷,方法、力点要准确,步法转换的速度要快,兵器与动作的配合要协调一致,一些防守的击打动作要有力,躲闪要灵巧。待熟练后几种方法可根据场上情况交互使用,效果更佳。

责任编辑: 重英双 封面设计: 叶 莱



ESBN 7-81003-462-6/G

定例 上班 尼(自廣藝)

